

Аннотация к рабочей программе внеурочной деятельности

Внеурочная деятельность	Информатика
Класс	3
Нормативные документы	<p>1.Федеральный государственный образовательный стандарт начального общего образования, утверждённый приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от «06» декабря 2009 г. № 373 с изменениями и дополнениями</p> <p>2.Основная образовательная программа начального общего образования МОУ Октябрьского сельского лица.</p> <p>3.Программа внеурочной деятельности начального общего образования МОУ Октябрьского сельского лица</p> <p>4.План внеурочной деятельности МОУ Октябрьского сельского лица на 2022-2023 учебный год.</p> <p>5. А. В. Горячев, Т. О. Волкова, К. И. Горина, «Информатика в играх и задачах». 1-4 классы. Методические рекомендации для учителя», Москва «Баласс».2021г.</p>
Учебно-методическое обеспечение курса	А. В. Горячев и др. "Информатика в играх и задачах», 3 класс. Рабочая тетрадь в 2-х частях. Издательство: Баласс, 2021 г.
Объём часов, отпущенных на занятия, продолжительность одного занятия.	<p>Рабочая программа составлена из расчёта 34 учебных недель.</p> <ul style="list-style-type: none"> • количество часов в год – 34ч; • количество часов в неделю – 1ч; • продолжительность занятия - 40 мин <p>При обучении в электронной форме с применением дистанционных технологий продолжительность одного занятия 30 минут</p>
Общая характеристика курса	<p>К основным результатам изучения информатики в начальной общеобразовательной школе относятся:</p> <ul style="list-style-type: none"> - освоение обучающимися системы базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира, роль информационных процессов в обществе, биологических и технических системах; - овладение умениями применять, анализировать, преобразовывать информационные модели реальных объектов и процессов, используя при этом информационные и коммуникационные технологии, в том числе при изучении других школьных дисциплин; - развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путём освоения и использования методов информатики при изучении различных учебных предметов;

	<p>- воспитание ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности; приобретение опыта использования информационных технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной, деятельности.</p>
Образовательные результаты внеурочной деятельности школьников	<p>Первый уровень результатов– приобретение школьником социальных знаний (об общественных нормах, об устройстве общества, о социально одобряемых и неодобряемых формах поведения в обществе и т.п.), понимания социальной реальности и повседневной жизни.</p> <p>Второй уровень результатов – формирование позитивных отношений школьника к базовым ценностям общества (человек, семья, Отечество, природа, мир, знания, труд, культура), ценностного отношения к социальной реальности в целом.</p> <p>Третий уровень результатов – получение школьником опыта самостоятельного социального действия.</p>
Структура рабочей программы	<ol style="list-style-type: none"> 1. Титульный лист. 2. Результаты освоения курса внеурочной деятельности. 3. Содержание курса внеурочной деятельности с указанием форм организации и видов деятельности. 4. Тематическое планирование.